1. **Актуальность**

* Обмен информацией на большом расстоянии
* Эффективно по затратам ресурсов
* Конфиденциальность данных
* Независимость от популярных приложений
* Возможность добавлять новые функциональные возможности

1. **Архитектура**

Клиент, сервер, пул потоков (лоад фактор), пул соединений (таймер)

1. **Схема БД**

Отношения между таблицами, как используются таблицы

1. **Протокол общения между процессами**

JSON, формирование структуры, парсинг, сериализация, десериализация

1. **SSL**

Генерация сертификата, сокеты рукопожатие

1. **Особенности реализации и сборка проекта**

Метаобъектная компиляция

Компиляция пользовательского интерфейса

Компиляция ресурсов

Стандартная компиляция

CMake

Ninja

1. **Демонстрация работы**
2. **Спасибо за внимание**
3. **Вопросы**